Web Workers:

Son una ayuda extra para cuándo el event loop está cargando un video, u otra tarea similar. Event loop le pasaría la tarea o acción que quiere hacer el usuario a web workers y este la ejecutaria.

**-Tipos de web workers-(Dedicated Worker, Shared Worker,Service Worker y Abstract Worker).**

**-Dedicated Worker: Worker() (Constructor).**

**-Parametro Options (type,credentials y name).**

**-Método postMessage() (Enviar mensajes entre el web worker y el script principal).**

**-Evento onmessage (Recibir mensajes entre el web worker y el script principal).**

**-Método terminate() (Finaliza la ejecución del web worker)**

**-Política de origen cruzado (Same-Origin).**

**EJEMPLO: Ejecutando un bucle y escribiendo mientras carga el mismo.**

<center>

    <button class="button">ejecutar bucle</button>

    <input type="text" name="">

    </center>

    <script src="Web Workers.js"></script>

**WebWorker.js**

"use strict";

const worker = new Worker("worker.js");

document.querySelector(".button").addEventListener("click",()=>ejecutarBucle())

const ejecutarBucle= ()=>{

    worker.postMessage(true)

}

console.log(worker);

**Worker.js**

const ejecutarBucle =()=>{

    n = 0;

    x = 0;

     for (var i=0; i < 20000; i++) {

       console.log(i)

     }

}

addEventListener("message",ejecutarBucle)

**EJEMPLO 2: Respondiendo mensajes de un código.js a otro código.js**

<center>

    <button class="button">ejecutar bucle</button>

    <input type="text" name="">

    </center>

    <script src="Web Workers.js"></script>

**WebWorker.js (en comparación al anterior solo cambia el bucle)**

"use strict";

const worker = new Worker("worker.js");

document.querySelector(".button").addEventListener("click",()=>ejecutarBucle())

//Mostramos el mensaje que está dentro del ejecutarBucle

worker.addEventListener("message",e=>{

    console.log(e.data)

})

const ejecutarBucle= ()=>{

    worker.postMessage("Hola todo bien?")

}

console.log(worker);

**Worker.js**

addEventListener("message",e=>{

    if(e.data.length > 4){

        console.log(e.data)

        postMessage("todo bien y tu?")

    }

})